

"Nigromante arquero-venenoso", documento elaborado por KingAtila para www.diablo2latino.com.

Nigromante Arquero y veneno

Hola , soy tronkun , voy a realizar esta guía que pertenece a un personaje no muy usual en battle.net , pero a la vez muy bueno en PvP aunque no tanto en pvm . Este personaje era usado por un amigo mio(ya retirado del diablo) durante los tiempos de principios de la 1.10, pero con su retirada no he visto ningún nigromante de este tipo en partidas ...

Bueno como es habitual en mi no voy a realizar ninguna historia ni nada al respecto , pues para eso ya está el concurso de cuentos ^^

Bueno pasaré a los aspectos técnicos directamente :

Puntos a los atributos:

Fuerza: 50 , para coger la enigma bp y por si nos faltara algo en un futuro, pero no desperdiciaremos más puntos aquí porque no nos hace falta.

Destreza: 150-180. Para coger el arco y acertar más con el arco a los enemigos.

Vitalidad:Resto

Energia: Nada

Puntos a las habilidades:

Las habilidades que usaremos para quitar la vida enemiga rapidamente , y rematar con el arco Creador de Viudas (Widowmaker) el cual posee la habilidad de 3-5 a flecha dirigida.

Procedamos a repartir los 110 puntos que nos proporcionan :

Invocación:

Esta rama la usaremos solo de ayuda , pues en pvp no será muy útil(excepto el golem de arcilla que ralentizará al enemigo)

-5 puntos al golem de arcilla

-1 punto a los golems restantes

-1 punto dominio del golem y 1 punto a acumulación de resistencias.

-1 resurrección de esqueleto(prerrequisito)

-1 resurrección de esqueleto mago(prerrequisito)

-1 resurrección : nos será muy útil para tanques buenos , y en duelos por si peleamos con foh o asesinas tramperas que estos acierten a nuestras criaturas y no a nosotros.

Veneno y Hueso:

-1 dientes

-1 explosión de cadaveres

-20 daga venenosa(sinergia)

"Nigromante arquero-venenoso", documento elaborado por KingAtila para www.diablo2latino.com.

- 20 explosión venenosa(sinergia)
- 20 veneno nova(habilidad principal)
- 1 armadura de hueso.(prerrequisito)
- 1 muro de hueso.(prerrequisito)
- 20 puntos a prisión osea , para atravesar a rivales escurridizos.
- 1 lanza osea.Por si se necesita alguna ayuda contra inmunes la veneno.
- 1 espíritu de hueso. Por si se necesita alguna ayuda contra inmunes la veneno.

Maldiciones:

- 1 aumento de daños(prerrequisito)
 - 1 debilitante(prerrequisito)
 - 1 terror (prerrequisito)
 - 5 decrepitación : útil para ralentizar y debilitar a rivales rápidos y escurridizos , y así nuestras flechas dirigidas les darán alcance más fácilmente.
- La subimos por el radio que con el equipo se nos pondrá muy grande , así es más fácil alcanzar el blanco.
- con los puntos que sobran podreis maximizar otra habilidad como resucitados para así tener más tanques.

Equipo:

Casco:

Mejor opción : Chakó , por el +2 a las habilidades y el 10% daño reducido. Se le puede engarzar una faceta de veneno 5/-5 para hacer más daño o una UM para mejorar las resistencias(que este personaje tiene un poco bajas , al no tener escudo).

Opción barata: cualquiera que de +x a las habilidades , como podría ser una tiara si es con resist y con fcr mejor q mejor^^

Armadura:

Mejor Opción : Enigma (jah+ith+ber)(preferible en brast plate por su poca fuerza requerida , sino tenemos esta tendremos q poner más fuerza para ponernos), claramente por el tele crucial para huir y/o evadir ataques.

Opción Secundaria: Bramble(ral+ohm+sur+eth) por el +50% daño veneno (el inconveniente es que no nos podremos teletransportar).
También podremos usar Coh(dol+um+ber+ist) por las resistencias y las habilidades , pero tampoco nos podremos teletransportar.

Opción barata: Mago viperino upg con faceta de veneno o UM.

Arma:

Claro está que la opción a elegir en este nigromante es única usaremos el arco El creador De Viudas (WidowMaker).

Arma secundaria: Cta (preferiblemente de +6 a bo^^) y una pared sin parpados.

"Nigromante arquero-venenoso", documento elaborado por KingAtila para www.diablo2latino.com.

Amuleto:

Mejor opción: Caleidoscopio de Mara , por las habilidades y el + 20-30 a las resistencias.
Opción barata: un amuleto de +3 a veneno y hueso y si puede tener algún otro mod como vida o resistencias mejor . También sirve cualquier crafted que de habilidades , resistencias fcr fhr o algún mod interesante.

Anillos:

- 2soj por las habilidades y el 20% mana incrementado.
- 2 bk por las habilidades y la vida.
- bk+soj , por lo mismo que antes.
- Bk o soj +helada , para luchar contra sorcs de hielo y no congelarte con la orbe helada .
- Algun raro que dé fuerza resistencias o fcr , también sería una buena opción.

Cinturón:

- El ideal sería el sigard buged si juegas en no lader , pero para aquellos que no les guste lo bug o no jueguen en dicha modalidad sin duda la malla arcnida , por el mana incrementado 5% y las habilidades entre otros atributos como el de ralentizar al enemigo.
- Otras opciones más baratas serían un verdungo o un cordel de orjas para reducir daño.

Guantes:

Los de trangoulsin duda , por el % daño a veneno y pq es fácil de conseguir , a parte de otros mods como +20% fcr.

*Puesto que son muy absequibles no pondré opción secundaria.

Botas:

- Marrowalks ayudarian mucho por la fuerza y detreza que nos da , entre otras opciones muy buenas.
- Sandstorms por su fuerza , vitalidad , resistencia al veneno , y ese 20% fhr muy útil para salir rapido de apuros.

Hechizos:

- 10 skillers de veneno y hueso , a ser posible con vida o con fhr y como no,un annihilus.
- 9 sc de 20-5 si jugais en o lader o de 20 de vida +x a alguna resistencia.

Estrategias:

Estrategias PVP:

Nuestra estrategia es fácil , lanzar veneno nova a todos los rivales y rapidamente teletransportarse para esperar que el veneno haga efecto(lo cual lo hace muy rapido , si el adversario no tiene buenas resistencias) , y lanzar flechas dirigidas a todo el mundo para rematar el 1 de vida con el que lo dejemos .

Solo tendremos algunos problemas con foh , y algunos tipos de hechizeras , pero si somos ágiles acabaremos prácticamente con todos.

Estrategias PvM:

"Nigromante arquero-venenoso", documento elaborado por KingAtila para www.diablo2latino.com.

Este personaje no ha sido diseñado para pvm realmente , pero si somos pacientes acabaremos con todo el mundo sin problemas , basicamente debemos matar a 2 o 3 mountrons fáciles y resucitarlos , cuadno el ejeercito sea suficiente para servir de tanque procedemos a envenenar a todo dios^^ .

*consejo para conseguir resucitados rapidamente: Irse a pindelskin y resucitar a todos los esqueletos que están tirados en le suelo ^^.

Ventajas e Inconvenientes de este personaje:

Ventajas:

- Es muy novedoso , y por ello nadie se esperara que ataques de esta forma , con lo que bajarán su guardia.
- El veneno no es un elemento , con lo cual nadie puede absorberlo , aunque si disminuir su poder destructor^^
- Es entretenido.

Inconvenientes:

- Es un poco lento matando .
- Te costará encontrar el equipo para hacerlo.

Apéndice:

Fcr : velocidad de lanzamiento mayor .

Fhr: Recuperación de impacto más rápida.

5/-5: +5% daño de veneno y -5 a la resistencia enemiga al veneno.

Coh: Chains of honor (armadura rúnica formada por las runas dol+um+ber+ist.

Bueno espero que os haya gustado la guía , y que os parezca interesante este personaje , que desde mi punto de vista es entretenido de hacer y de jugar y puede daros horas de diversión.