

The WW PvP barb(only lader)

Hola , he decidido hacer esta guía tras probar personalmente el poder de este bárbaro , que aunque ya hay muchas guías de bárbaros para PvP , no he encontrado ninguno que usara esta nueva combinación de armas ni tampoco usara dos armas para atacar en PvP (sin escudo).

Probablemente diréis que un bárbaro sin escudo no es un bárbaro para PvP , no más lejos de la realidad, pues lo q pierde en bloqueo lo gana en vida , llegando a alcanzar cantidades ingentes de vida con lo cual , unido a nuestra gran defensa y nuestro gran ataque con grandes bonues de heridas abiertas, gopes trituradores , etc nos harán casi inmortal excepto por un par de personajes que nos podrán ser duros(si están muy bien construidos y equipados).

Después de esta presentación voy a comenzar la guía , sin realizar ninguna "historia" ni nada parecido , empecemos :

-Estadísticas :

-Fuerza:colocaremos unos 60 puntos para que con anni podamos llevar enigma dusk (me gusta más por la relación fuerza requerida-defensa) , si el anni no es perfecto pues colocamos la justa para poder llevarla , una vez puesto el anni y la enigma, todos los objects se irán coocando uno detrás de otro encadenadamente

-Destreza: Colocamos entre 50-70 puntos dependiendo de si quieres tener más ar o menos , aunque conel equipo estará el ar bastante bien.

-Vitalidad: todo lo que sobra que será bastante , con lo cual podremos llegar con equipo a cerca de los 10k de vida (con bo) , el mio tiene 94xx de vida con todo el equipo perfect , bo , y todo lleno de hechizos cn ar , max dmg y life.

-Energía: nada

Habilidades:

-De combate:

Nuestra única habilidad será torbellino y como ésta no tiene sinergías podremos ahorrar todos esos puntos en otras habilidades muy útiles:

-1 punto(prerrequisitos);porrazo, choque , concentrado , salto y salto ofensivo.

-20 puntos(ataque principal);tornellino.

-Dominios:

-Dominio del hacha ;20 puntos. Nos aumentará el daño y nos dará posibilidades de azote crítico , así como nos aumentará el AR.

“Bárbaro WW para PvP”, documento elaborado por KingAtila para www.diablo2latino.com.

- Piel de hierro: colocamos 11 puntos.El equipo hará el resto.
- Resistencia natural: otros 10 puntos para aumentar nuestras resist que nunca viene mal.
- Resistencia aumentada; 1 punto.
- Velocidad aumentada: 1 punto.

- Gritos en guerra:-Aullido(prerrequisito): 1 punto.
- Grito: 20 puntos. Nos aumentará en cantidades ingentes la defensa lo que viene muy bien en PvP.
- Ordenes de batalla: 20 puntos .Nos dará muchísima vida y maná , lo que nos convertirá en un tanque andante.
- Orden de batalla: 1 punto: para aumentar nuestras habilidades en 1 punto y después realizar los gritos de vida y defensa.

-Equipo

El equipo es carísimo , con lo cual si no dispones de una muy buena economía no mereze mucho la pena.

Solo voy a dar dos opciones , y las dos serán bastante carillas por desgracia, pero si se quiere vivir en PvP es lo que sirve...

Casco:

- Arreat con 40%ed,es la mejor opción claramente por sus numerosos bonus.
- Coa de 2 sock , con dos 40%ed , muy buena opción pues dá fhr , dr , y con las 40%ed dá ed y far.

Armadura:

- Enigma en dusk , para hacer tele y atacar por sorpresa con name lock , y por sus bonus como 8% dr, ll , 2 alas habilidades etc...
- No sirve otra armor pero si otra enigma hecha en Archont , en éste caso hay que poner más fuerza , aunque eso en un bárbaro es sinónimo de ed.

Arma :

-Eth botd ba + último deseo en ba , esta combinación es en la que está basada el bárbaro . Es una combinación mortal aunque muy cara , pues una nos dá gran daño , ll etc(botd) y otra nos dá en % mas golpe triturador, ignora defensa del objetivo , lo ciega y encima nos dá nive 17 de aura de fuerza cuando la equipamos , vamos una reliquia de la humanidad que hace casi inmortal al barb que lo lleve.

-El bárbaro está basado en estas dos armas anteriores pero también podreis llevar dos botd eth ba, botd eth ba+beast ba(por el aura de fanatismo)...

Cinturón:-Como es en ladder la mejor opción será un verdungo 40/15.

-Cuando sea el reset lo mejor será sin duda un sigard bug , aunque es muy caro.

Anillos:

“Bárbaro WW para PvP”, documento elaborado por KingAtila para www.diablo2latino.com.

- Angelical+un buen dual con ar y resist.
- Anelical+soj o bk , dependiendo si quieres vida o maná(para el tele)
- 2 bk 5% o bk5%+soj.
- 2 duales con ar , resist u otros mods.

Amuleto:

- Si llevas el agelic ring pués un amu angelical por el ar.
- Si llevas bks o duales pues un mara de 30 si es posible.

Botas:

- Jinete sangriento , por sus mods en % que es muy útil en PvP.
- Sandstorms , por el fhr , la vida , la fueza y la resist la veneno.
- Waterwalks , por la destreza para el ar y por el 5% max fire resist , qu enos vendrá bien en algunas ocasiones con sorcs de fuego.

Guantes:

- Guanteletes del ogro , con el máximo ed y fuerza posible , es lo mejor pués nos da daño en grandescantidades.
- Draculs , por el ll , la fuerza , así como otros mods.

Secundario:

- 2 cta de +3 a bo , lo que nos dará un total de +8 a bo.
- 2 lanzas de +3 a bo , nos dará un total de +6 a bo.

Hechizos:

- Anihilus , nos será de base para poner todo el equipo y por sus mods muy buenos.
- sc´s de 313 de veneno o parecidos , y también sc´s de parecido a los 3/20/20 (cuadno sea el reset colocar estos y los 290´s), tipos 2/20/15 etc...

Con todo esto tendremos un mega bárbaro , con un gran ataque , muchos bonus de heridas abiertas , golpes trituradores etc , ingente vida y defensa, y muy rápido en sus movimientos.

Estrategias PvP

-Bárbaro vs Sorcs: debemos tener la mayor resistencia posible y tratar de hacer un name lock , cuando lo consigamos morirá de pocos torbes si llevan escudo con block o de 1 si no lo llevan.

-Barb vs bowzona: con las nuevas runewords para amazonas , estas han resurgido de su olvido y están dando muchos problemas , pero no obstante somos un tanque y solo debemos conseguir hacer un name lock y morirá de 1 ó 2 torbes pués no llevan escudo y nuestros % de golpes y veneno hacen el resto.

“Bárbaro WW para PvP”, documento elaborado por KingAtila para www.diablo2latino.com.

-**Barb vs javazona**: no darán muchos problemas , pues si hacemos torbes cortos y precisos y tenemos buenas resist durarán poco ante nuestro mortal ataque y nuestra gran vida y defensa.

-**Barb vs smiter**: hacer un name lock y de unos pocos torbes(pues suelen tener mucha defensa y block) morirán hay que tener cuidado especial con el arma que lleva y su alcance , de todas formas si conseguir tarle un ww bueno morirá seguro.

-**Barb vs Foh**: es un rival duro , pero si nos ponemos buenas resist y somos rápidos acabamos ocn él fácil pq tenemos gran vida y el necesita de unos pocos golpes pra abatirnos , con lo cual debemos tratar de hacerle ww lo mas cortos y rápidos posibles para no darle tregua.

-**Barb vs Hammer**: realmente es un rival casi imposible si es bueno , pq tiene gran def , block , vida y gigantesco daño que hace como una alambrada por el que si pasas mueres. El truco está en hacer name lock justo al lado suya y hacer torbes muy muy cortos pues asi los martillos pasarán por nuestro lado y con suerte no nos darán si saltamos la sitio adecuado.

-**Barb vs Bonemancer**: Rival durísimo también , pues absorbe daño físico y si tiene block con la lanza osea nos dará caza más o menos rápido si es bueno. El truco vuelve a estar en los ww cortos pues así si el necro no tiene bune fhr(que no suelen tenerlo) no nos podrá casi atacar , la bone armor se le acabará rápido y de uno o dos torbes que le den bien con golpes trituradores y todo ello morirá fácil casi sin oponer resistencia.

-**Barb vs Poison necro**: es u rival bueno , pero tarda en matarnos si tenemos buenas resist al veneno y somos rápidos en hacer el name lock.

-**Barb vs Trapers** : Nos colocamos un thundergod y un wisp (o 2 si no es un duelo oficial) , y ni nos dañara pues el mb no funciona con nosotros , y suelen durar no más de 2 torbes.

-**Barb vs martials asa**: fácil. Uno o dos torbes y listos ni dos darán con sus cargas si somos buenos.

-**Barb vs Ele druid**: suelen ser rivales duros sobre todo si tiene block y vida , pues con el oak y el bo tendran mucha vida aparte de u gran daño que no reducimos, con lo cual trataremos de ser precisos y hacer name lock seguido de torbes cortos , no hay que permitir que campee con nosotros o estaremos perdidos.

-**Barb vs Changeforms druids**: fácil , no tiene más misterio que darles un par de torbes .

-**Barb vs Barb**: duelo duro , ganará el que sea más bueno y esté mejor construido y equipado Si el otro bárbaro lleva escudo puede ser más largo , pero no más duro pues el tiene menos vida que nosotros y menos daño , nosotros tenemos mas azotes mortales , golpes triturador etc gracias al último deseo , asi ocmo más daño por el aura de fuerza que está nos dá.

“Bárbaro WW para PvP”, documento elaborado por KingAtila para www.diablo2latino.com.

Como nota añadiré que el último deseo tiene posibilidades de lanzar fundido y grifo de vida cuando nos azotan con lo cual podremos robar tal vida que seremos inmortales y reducir más daño y tener resist gracias a fundido , además de tener forma fantasmagórica ^^.

-Glosario de términos

- Fhr:Fast Hit Recovery (recuperación de impacto más rápida)
- Fcr:Fast Cast Rate(velocidad de lanzamiento mayor)
- Ar:Attack Rating(Puntuación de ataque)
- Dr:Damage Reduced(Daño reducido)
- Far:Fast Attack Rating(velocidad de ataque más rápida)
- Fbr:Fast Block Rate(velocidad de bloqueo mayor)
- Def:Denfense(denfensa)
- Bo:Battle Orders(ordenes de batalla)
- ll:Life Leech(vida robada por impacto)
- Ml:Mana leech(maná robado por impacto)

Espero que les hay gustado , solohe transmitido mi experiencia en PvP conmi barb con esta misma contrucción que va perfectamente en PvP (o iba pq por motivos personales toy fuera de mi casa y no puedo jugar casi nunca xD).

Saludos by Kingatila